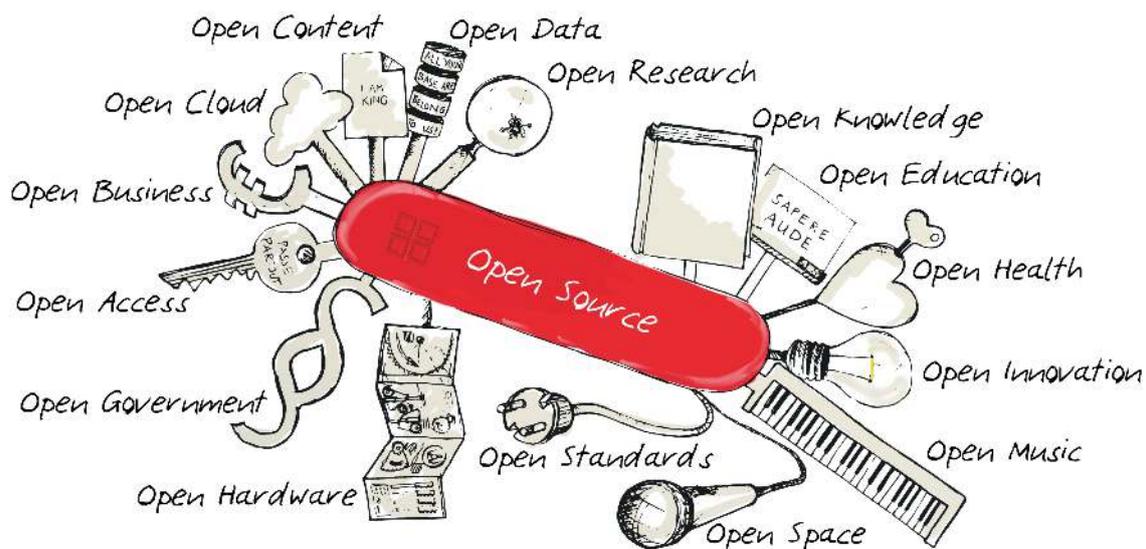


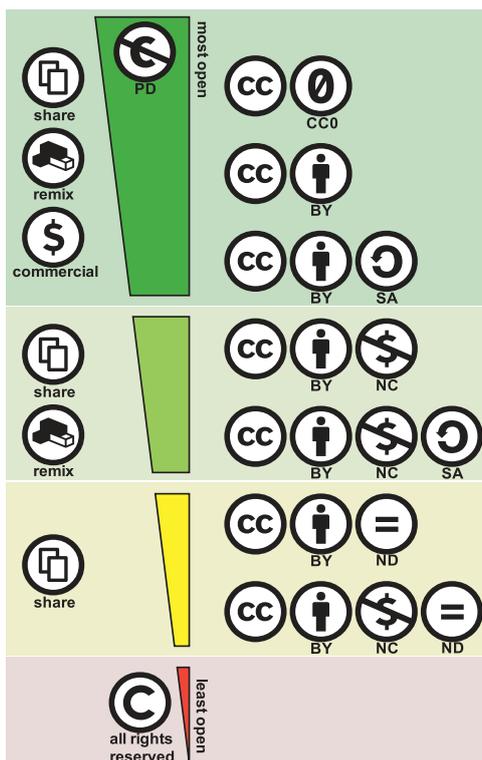
## Open Source und Film

Was versteht man unter *Open Source*? Der Begriff kommt aus der Software-Entwicklung und besagt, dass der Quelltext einer Software öffentlich einsehbar, veränderbar und frei nutzbar ist. Daher ist Open-Source-Software in der Regel nicht nur kostenlos (das ist Freeware auch), sondern frei in einem viel weiteren Sinn. Die Gründe, Software als Open Source zu veröffentlichen, können ideell sein (weil man die Welt etwas besser machen möchte) oder auch wirtschaftlich motiviert sein (weil man z.B. als Unternehmen hofft, dass sich Open-Source-Entwickler außerhalb der Firma beteiligen werden, die man nicht zu bezahlen braucht). Auf solchen Denkweisen basieren viele weitere Open-Bewegungen (das, was du hier gerade liest, ist beispielsweise eine Open-Educational-Resource). Die nächste Abbildung gibt einen Überblick über verschiedene Open-Bewegungen:



*Blender* ist eine Open-Source-Software bzw. 3D-Grafiksuite, die von der 2002 gegründeten gemeinnützigen Organisation *Blender Foundation* getragen und entwickelt wird. Gründer und aktueller (2019) Vorsitzender der Organisation ist der niederländische Softwareentwickler Ton Roosendaal. Die *Blender Foundation* ist unter anderem durch die unter Creative-Commons-Lizenz veröffentlichten Filme *Sintel*, *Big Buck Bunny*, *Elephants Dream*, *Tears of Steel* u.a. bekannt.

Eine Creative-Commons-Lizenz gibt an, dass ein Produkt urheberrechtlich geschützt ist, dass jedoch die Urheberin bzw. der Urheber ihr Werk der Allgemeinheit kostenlos zur Verfügung stellen, wenn bestimmte Bedingungen eingehalten werden. Das Diagramm links zeigt die CC-Lizenzen im Überblick.



### AUFGABEN, die elfte...

Take 1: In der Abbildung links siehst du CC-Lizenzen mit einem oder einer Kombination folgender Attribute: **0, BY, SA, NC und ND.**

Recherchiere die Bedeutung dieser Kürzel und erkläre die Lizenzen.

